

ART INKUBATOR w FABRYCE SZTUKI

Załącznik nr 2 - Szczegółowe określenie powierzchni dodatkowych

Lp.	Rodzaj powierzchni	Lokalizacja	ilość	Opis
				- wszystkie powierzchnie dostępne dla rezydentów po określonej stawce godzinowej w ramach „wirtualnego pakietu kwotowego” jak również po jego wyczerpaniu
1.	Pokój spotkań biznesowych	II piętro Budynek A	1	<ul style="list-style-type: none">· pomieszczenie przeznaczone do spotkań biznesowych;· dostępne dla rezydentów po określonej stawce godzinowej w ramach;· przeznaczone na spotkania do 10 osób.
2.	Sala konferencyjna	I piętro Budynek A II piętro Budynek A	2	<ul style="list-style-type: none">· pomieszczenie przeznaczone do działań konferencyjnych; warsztatowych;· przeznaczone do 60 osób.
3.	Pracownia ogólna	I piętro Budynek A	1	<ul style="list-style-type: none">· pomieszczenie przeznaczone do działań, warsztatowych, spotkań;· prąd, internet, bezpośredni dostęp do wody;· wyposażenie - meble: szafka systemowa w zabudowie ze zlewem, 4 stoły „robocze” 100x100, 8 krzeseł .

4.	Pracownia filmowa	I piętro Budynek A	1	<ul style="list-style-type: none"> · prąd, Internet; · wyposażona w urządzenia techniczne pozwalające na realizację działań związanych z obróbką materiału filmowego; · Pracownia filmowa z jednym stanowiskiem komputerowym, dedykowana do nieliniowego montażu filmu; · Pomieszczenie zaciemnione - bez dostępu światła dziennego; · Stacja przetwarzania graficznego do obróbki wideo (Nvidia Quadro K5000, 64GB ram, Intel Xeon, monitor graficzny NEC 27", Adobe Creative Suite 6 Production Premium, Sony Vegas Pro 12, Corel Draw Essentials X6, DVD Architect Pro 6.0, Microsoft Office 2013 Standard).
5.	Pracownia graficzna	I piętro Budynek A	1	<ul style="list-style-type: none"> · prąd, Internet; · pracownia graficzna z dwoma stanowiskami komputerowymi: · jedno stanowisko - stacja przetwarzania graficznego do grafiki rastrowej (Nvidia Quadro K4000, 64GB ram, Intel Xeon, monitor graficzny NEC 27", Corel PaintShop Pro X6, Corel Painter X3, Adobe Creative Suite 6 Design & Web Premium, Corel Draw Essentials X6, Adobe Photoshop Lightroom 5, Adobe Premiere Elements 12, Microsoft Office 2013 Standard); · drugie stanowisko - stacja przetwarzania graficznego do grafiki wektorowej (Nvidia Quadro K4000, 64GB ram, Intel Xeon, monitor graficzny NEC 30", Corel Draw Graphics Suite X6, Quark Xpress 10, Adobe Creative Suite 6 Design & Web Premium, Microsoft Office 2013 Standard); · drukarka do proofów Xerox Phaser 780; · ploter tnący do cięcia folii; · graficzny tablet piórkowy - Wacom Intuos Pro M.

6.	Atelier fotograficzne	I piętro Budynek A	1	<ul style="list-style-type: none"> · prąd, Internet; · wyposażona w urządzenia techniczne funkcjonujące jako podstawowe studio fotograficzne (Generator DIGITAL 2400W RX, Softbox EL Octa Lite 190 cm, Softbox EL Strip Lite 33x175 cm, Softbox Rotalux Octa 100, Amphenol synchro - do Canon 5D Mark III, Manfrotto 161Mk2 - statyw, Manfrotto 229 3D Pro, Manfrotto Light Boom 35 ze statywem 08, Manfrotto Compact ML1052BAC - statyw oświetleniowy, Manfrotto zestaw do wieszania teł ML314b- zestaw do wieszania teł (bez teł); Głowica ZOOM ACTION, Manfrotto Heavy duty ML126csu - Statyw oświetleniowy) oraz Canon Eos 5D Mark III, Canon 70-200/2.8 L IS USM II, Canon 24-70/2.8 L II USM - obiektywy; Canon Speedlite 600EX-RT - lampa błyskowa.
7.	Sala widowiskowa	Parter Budynek C	1	<ul style="list-style-type: none"> · wielofunkcyjna sala przeznaczona do działań teatralnych, koncertowych, itp.; · wyposażona w system oświetleniowy i nagłośnieniowy, oraz w mobilny system podestów do budowy widowni czy sceny.
8.	Foyer	Parter Budynek C	1	<ul style="list-style-type: none"> · wielofunkcyjna sala przylegająca do sali widowiskowej; · przeznaczona do działań wystawienniczych, konferencyjnych, artystycznych, itp.; · wyposażona w podstawowy system oświetleniowy i nagłośnieniowy.
9.	Sale wielofunkcyjne	I piętro Budynek B i C II piętro Budynek B i C	4	<ul style="list-style-type: none"> · wielofunkcyjna sale przeznaczona do działań wystawienniczych, konferencyjnych, artystycznych, itp.; · wyposażona w podstawowy system oświetleniowy i nagłośnieniowy.